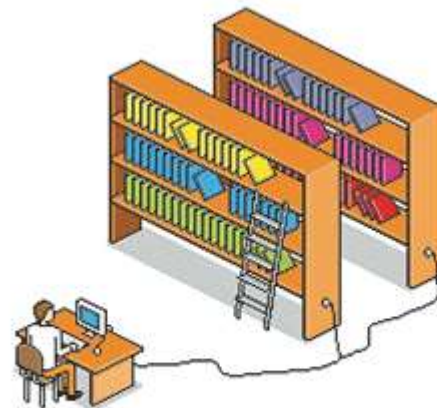


Сучасні освітні технології

Словник вчителя ХХІ сторіччя



СОТ (сучасні освітні технології)

- набір методів та інструментів, які використовуються в навчальному процесі.



Основні поняття сучасної освіти

- Як в цьому розібратися?



E-learning (цифрова освіта)

- **Електронне навчання (Е-навчання)**- це система навчання за допомогою інформаційних та електронних технологій.



Навчання off - line

- **Оффлайн-навчання** - це метод отримання нових знань в аудиторії під час безпосереднього спілкування викладача та учня.



Навчання on - line

- **Онлайн-навчання** - це метод отримання нових знань за допомогою Інтернету в режимі реального часу. Комунікація між учасниками процесу відбувається за допомогою комп'ютера.



MOOC

- MOOC – масові відкриті онлайн-курси, які через відеолекції транслюють знання величезній кількості людей.



Змішане навчання (blended learning)

- **Змішане навчання** - це методика формальної освіти, згідно з якою учень засвоює одну частину матеріалу онлайн, частково самостійно керуючи своїм часом, місцем, шляхом і темпом навчання, а іншу частину матеріалу вивчає у класі.



Перевернуте навчання

- **Перевернуте навчання** - це метод навчання, при якому вся теоретична і лекційна програма вивчається вдома, а в класі з учителем детально розбираються завдання і вправи по темі.



Дистанційне навчання (ДН)

- **Дистанційне навчання** — це форма навчання з використанням комп'ютерних і телекомунікаційних технологій, які забезпечують інтерактивну взаємодію викладачів та студентів на різних етапах навчання і самостійну роботу з матеріалами інформаційної мережі.



Синхронне навчання

- **Синхронне навчання** - це процес взаємодії учнів з викладачем в режимі реального часу.



Асинхронне навчання

- **Асинхронне навчання** - метод навчання, в процесі якого контакт між викладачем та учнем здійснюється з затримкою в часі.



Адаптивне навчання

- **Адаптивне навчання** - це навчальна модель, яка використовує техніку і нові технології для потреб учнів в якості «інтерактивних навчальних пристроїв».



Інклюзивне навчання

- **Інклюзивне навчання** - навчання учнів із особливими потребами шляхом *включення* їх в загальне освітнє середовище за місцем їхнього проживання.



Освітні технології



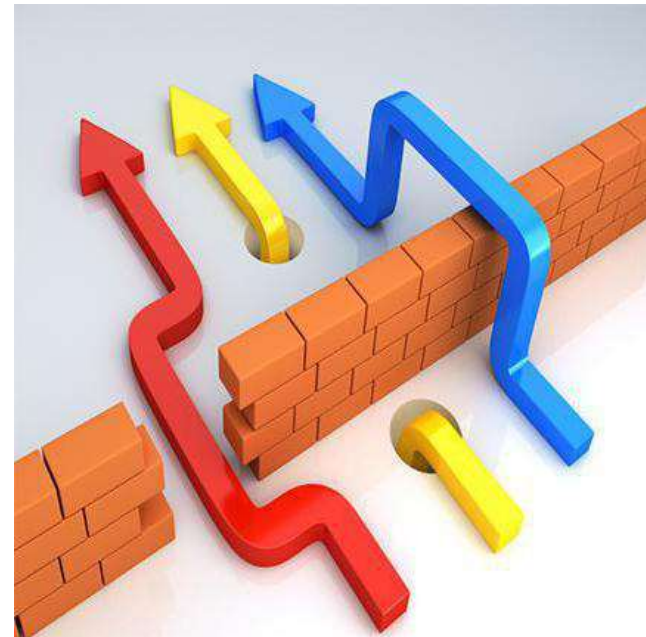
Інтерактивні освітні технології

- Передбачають активну взаємодію всіх учасників процесу навчання, їх здатність до діалогу з будь-чим (комп'ютером) або з будь-ким (людиною).



Різнорівневе (диференційоване) навчання

- Організація навчально-виховного процесу з урахуванням типових індивідуальних особливостей учнів.



Проблемне навчання

- Під проблемним навчанням розуміють навчально-пізнавальну діяльність учнів із засвоєння знань та способів діяльності на основі створення й розв'язування проблемних ситуацій.



Технологія навчання в співпраці

- Ця технологія базується на ідеї взаємного навчання, при організації якого учні беруть на себе не тільки індивідуальну, але й колективну відповідальність за вирішення навчальних задач.



Проектне навчання

- Суть методу полягає в тому, що учні виконують **навчальні проекти**, під якими слід розуміти самостійно розроблені та подані результати роботи над проблемою (від ідеї до її втілення) і виконані під контролем та з консультуванням вчителя.



Ігрові технології навчання

- Впровадження активних форм і методів навчання, серед яких провідне місце займають навчальні ігри.



Гейміфікація

- Гейміфікація навчання- це використання ігрових практик та механізмів для створення такого освітнього середовища, учасники якого спостерігають за власним прогресом, змагаються один з одним, допомагають один одному і мотивують один одного.



Веб-квест

- *Веб-квест* - проект з використанням інтернет-ресурсів.



Case Study

- **Кейс-метод** є інтерактивним методом навчання, який дає змогу наблизити процес навчання до реальної практичної діяльності. Суть методу полягає у використанні конкретних випадків (ситуацій, історій, тексти яких називаються «кейсом») для спільного аналізу, обговорення або вироблення рішень учнями з певного розділу дисципліни.



Мобільне навчання (Bring your own devices)

- BYOD - це метод навчання, при якому на заняттях активно використовуються смартфони, ноутбуки, планшети.



Бріколаж

- Бріколаж в освіті - це використання для навчання всього, що завгодно, крім спеціально створених інструментів (на кшталт підручників).



Тиждень математики

№ п/п	Назва заходу	Термін виконання	Хто виконує
1	Вебінар «Сучасні технології навчання»	13.03.17	Пересипкіна О.В., Куліковська Л.П.
2	Стенд «День народження числа π »	14.03.17	Пересипкіна О.В., Куліковська Л.П.
3	Виставка -випічка «Смачна математика»	14.03.17	Пересипкіна О.В., Куліковська Л.П.
4	Відкритий урок з математики «Тіла обертання. Розв'язування прикладних задач.»	15.03.17	Пересипкіна О.В.
5	Відкритий урок з математики «Призма. Розв'язування задач.»	16.03.17	Куліковська Л.П.
6	Позакласний захід в гуртожитку «Цікава математика»	16.03.17	Пересипкіна О.В., Куліковська Л.П.
7	Підбиття підсумків	17.03.17	Пересипкіна О.В., Куліковська Л.П.

Буддійське правило вирішення проблем

